

# Gait & Movement

## Solution

What is the horseman's main job?

walk	KALW	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 1
trot	ROTT	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 9 5
canter	CETNAR	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 12 2
lope	POLE	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 16 4
singleFoot	FISTENGOOL	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 10 17 20 18
back	KABC	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 15
buck	UCKB	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 6
rear	RARE	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 14 3 19
gallop	GALPOL	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 8
balk	KLBA	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 21
strike	TIKRES	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 7
kick	KKCI	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 11
pace	CAPE	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 11
amble	BEAML	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 13

1 2 3 4

**Y**   
5 6 7 8

**H**   
9 10 11 12

**D**   
13 14

15 16 17 18 19 20 21

Keep your horse under control

Unscramble each of the clue words. Each word refers to a horse gait or movement  
Copy the letters in the numbered cells to other cells with the same number